

可连接软件



Unreal



Unity 3D



Motion Builder



Maya



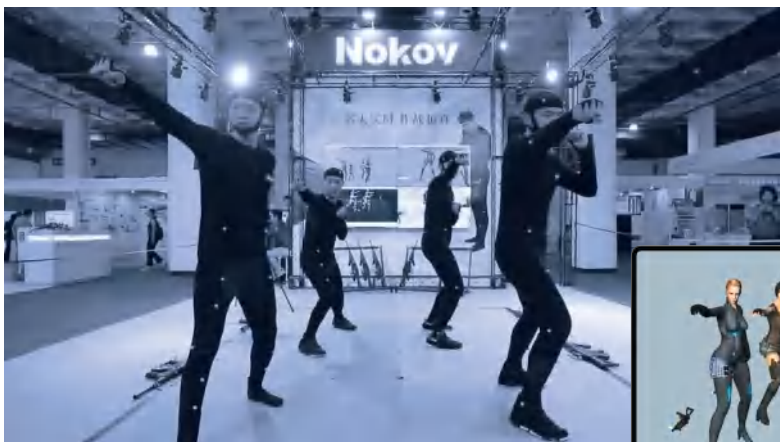
中国的高性能光学动捕 度量

NOKOV

传媒娱乐领域应用



应用案例



1 游戏制作



2 动画制作

系统优势

- 腾跳、翻滚、打斗等各类难度动作
- 人、动物、道具都可作为捕捉对象
- 支持面捕、手套等集成
- 支持.fbx、.trc、.trb、.htr等数据格式导出
- 快速响应, 7天到货



3 影视广告制作



4 虚拟直播

MARS系列 动作捕捉镜头

型号	分辨率	像素数	频率	延迟	视场角	3D精度
Mars 1.3H	1280×1024	1.3 MP	240 Hz	4.0 ms	57°×47°	±0.20mm
Mars 2H	2048×1088	2.2 MP	380 Hz	2.4 ms	69°×40°	±0.15 mm
Mars 4H	2048×2048	4.1 MP	180 Hz	5.2 ms	52°×52°	±0.10 mm
Mars 12H	4096×3072	12 MP	300 Hz	3.0 ms	67°×52°	±0.08 mm



北京度量科技有限公司
010-64922321
www.nokov.com info@nokov.com

北京 总公司: 北京市朝阳区安慧里四区15号五矿大厦820室
上海 子公司: 上海市长宁区通协路268号尚品都汇B201室
武汉 分公司: 武汉市东湖高新区武大航城二区A2栋1010室
深圳 分公司: 深圳市宝安区满京华艺峦大厦4座301-A-035室



影视·动画·游戏·虚拟直播
动作捕捉系统
NOKOV 度量
传媒娱乐领域应用

扫码关注

