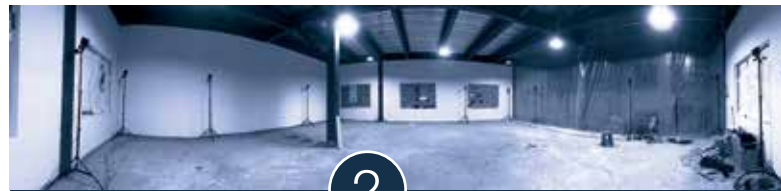


应用案例



1

美国拉斯维加斯 国际消费类电子产品展览会 (CES)
现场展示军事模拟训练



2

中国科学技术大学
对多个虚拟现实头盔和手柄进行定位追踪, 通过实时采集交互设备的空间位置及角度变化, 实现多人自由移动的大空间虚拟交互, 相关研究成果发表于《Siggraph 2018》



3

法国拉瓦勒 虚拟现实国际展Laval Virtual
与朗迪锋MakeReal3D软件连接, 现场演示工业虚拟仿真

动作捕捉镜头

MARS系列

有可能是目前性价比最高的光学动作捕捉解决方案



型号	分辨率	像素数	频率	延迟	视场角	接口
Mars 1.3H	1280x1024	1.3 MP	240 Hz	4.0 ms	57°x44°	GigE/PoE
Mars 1.3HW	1280x1024	1.3MP	240Hz	4.0ms	80°x70°	GigE/PoE
Mars 2H	2048x1088	2.2 MP	380 Hz	2.4 ms	69°x40°	GigE/PoE
Mars 2HW	2048x1088	2.2 MP	380 Hz	2.4 ms	104°x55°	GigE/PoE
Mars 4H	2048x2048	4.1 MP	180 Hz	5.2 ms	52°x52°	GigE/PoE

ORBIT

即插即用, 无需标定

- 免标定, 开机即使用
- 提供快速安装支架, 可直接安装在电视上
- 提供近景型号, 实现桌面式超近距离动作捕捉



PLUTO

面向入门级开发者、商用和消费级产品开发集成的动作捕捉系统

- 超高性价比
- 体积小, 重量轻, 便于携带
- 适用于常速 (5m/s) 运动物体捕捉, 毫米级捕捉需求
- 支持IEEE 802.3af/at标准POE系统, 开发者可任选网络供电系统而不受链接限制



虚拟现实配件

可选配件

- 虚拟现实手柄
- 头盔定位tracker

产品特性

- 为虚拟现实解决方案提供交互设备
- 高精度的六自由度姿态 (位置、方向) 追踪
- 增强沉浸性体验
- 位置追踪精度亚毫米级
- 可与直幕、环幕、弧幕、CAVE等设备集成
- 数据支持VRPN, 可直接传入Unity或Unreal



虚拟现实手柄



头盔定位tracker

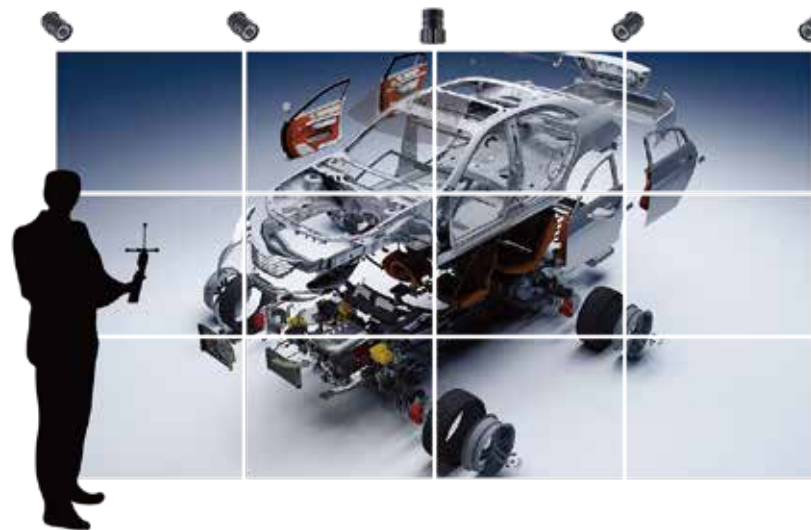


虚拟现实领域的
应用
NOKOV(度量)
动作捕捉系统在



NOKOV度量

虚拟现实领域应用



NOKOV动作捕捉系统与直幕的集成



NOKOV动作捕捉系统与Cave的集成

可集成设备

- 虚拟现实头盔
- 直幕/环幕/弧幕
- Cave

系统功能

- 提供虚拟现实头盔 (HMD) 的六自由度数据信息
- 提供手柄六自由度数据信息
- 提供人体全身动作三维空间坐标信息

解决方案

- 虚拟仿真
- 大空间虚拟现实娱乐
- 智慧教育教学实训
- 军事模拟训练

数据可输入软件

- VRPN
- Matlab
- Unreal Engine
- Unity
- Motion Builder



度量科技公众号

北京度量科技有限公司
 www.nokov.com info@nokov.com
 010-6492 2321

北京总部 北京市朝阳区安慧里四区15号五矿大厦8层820室
 上海子公司 上海市长宁区通协路268号尚品都汇B201室
 武汉分公司 湖北省武汉市东湖高新区武大航城二区A2栋1010
 深圳分公司 深圳市宝安区满京华艺峦大厦4座301-A-035